Microsoft Maquette:

Freihand-Objekt ist einfach zu finden und zu handhaben  
Bewegungsformen sind schwierig zu handhaben und nicht intuitiv herauszufinden  
das Platzieren von Objekten funktioniert einfach und schnell  
die zweite Seite der Objekte ist nicht auffällig  
das Bewegen von schon platzierten Objekten wurde schnell herausgefunden  
gerade Bänder erstellen ist verständlich und einfach  
Löschen von Objekten intuitiv  
einfache, direkte Manipulation ist durch ein wenig Hilfe sehr schnell begreifbar und anwendbar  
der Eyedropper als Farbauswähler  
Extraktionslinie des Eyedroppers ist nicht direkt ersichtlich und verständlich  
erweiterte Modifikation ist schwierig zu handhaben und nicht sehr intuitiv  
Selektieren, Gruppieren und Kopieren/Einfügen ist sehr einfach und wird schnell durchgeführt

(38 Minuten)

Aufgrund der vielen Funktionsweisen ist Maquette sehr komplex und nicht gerade einfach zu handhaben. Die anfänglichen Schwierigkeiten legen sich mit der Zeit und die einfachen Dinge können damit